

2.14 Povodňové „Věřte, nevěřte“

Metody

pohybová hra, simulace, skupinová výuka.

Metody a formy

Forma a popis realizace

Běhací hra na přenášení informací, u kterých je potřeba určit jejich pravdivost.

Obsah

Podrobně rozpracovaný obsah

Fáze 1 - běhací hra (10 minut úvod a vysvětlení + 5 minut běhací hra)

- Realizátor přečte nebo odvypráví následující úvod hry: “Uprostřed noci vás probudilo houkání sirény. Otevřeli jste okno a zjistili jste, že váš dům stojí uprostřed obrovské rozvodněné řeky. Z veřejného rozhlasu jste zaslechli cosi o evakuaci. Hladina nově vzniklé řeky před vaším vchodem rychle stoupá a vy se potřebujete dostat na druhý břeh, aby vás voda úplně neodřízla od zbytku vesnice. Koryto řeky ještě můžete přebrodit, ale máte posledních pět minut, pak už se přes vodu nedostanete. Rozhodli jste se, že za těch 5 minut se ještě pokusíte zachránit co nejvíc věcí ze svého domu.”
- Kdyby se něco podobného opravdu stalo, myslíte, že je dobrý nápad snažit se přebrodit koryto rozvodněné řeky? Rozhodně ne! Rozvodněná řeka je velmi nebezpečná a v takovém případě bychom si měli vzít jen evakuační zavazadlo a s ním se přemístit na nějaký nejvyšší možný bod. V naší hře si ale budeme chovat trochu jako blázni a budeme se snažit zachránit co nejvíc našich věcí před povodní tím, že je budeme přenášet přes řeku.
- Rozdělte se do čtyř družstev - každé družstvo v této hře představuje jednu rodinu. Každá “rodina” bude mít svůj “domeček” (miska s obrázky, na kterých je různé vybavení vaší domácnosti, které se budete snažit před povodní zachránit).
- Vaším cílem je ve stanoveném limitu 5 minut přenést co nejvíc kartiček na druhou stranu hracího pole (přes řeku, kterou ohraničují lana), kde je pro každý tým připravená podložka s klipem (evakuační bod) - každý hráč může najednou nést maximálně jednu kartu.
- Uprostřed hracího pole teče pomyslná rozvodněná řeka (prostor ohraničený lanem - popř. cesta, ve kterém se pohybují 3-4 realizátoři). Na druhou stranu hracího pole se dá dostat pouze přes “řeku”. Realizátoři představují silný proud řeky, který čas od času někoho může strhnout. V takovém případě realizátor hráče dohoní a dotkne se ho. Hráč musí realizátorovi odevzdat kartičku, kterou právě přenášel a vrací se zpět ke svému týmovému ešusu. Realizátor si tuto odebranou kartu nechá po dobu cca 1 minuty a pak ji odhodí na břeh, kde se nachází i ešusy (voda danou věc vyplavila zpět na břeh).
- Pokud se týmu podaří přenést všechny své karty před uplynutím časového limitu, pak již splnil

svůj herní úkol a nemusí dále hrát.

- Máte nějaké dotazy? Je všechno jasné? Tak jdeme hrát.

Fáze 2 - Určování pravdivosti tvrzení na kartičkách (15 minut)

- Právě jste dokončili přenášení svých věcí přes řeku. Některým se možná podařilo zachránit všechny věci, některým se to podařit nemuselo. Hra ale ještě není u konce a teprve teď se ukáže, kdo skutečně vyhrál.
- Posadte se po týmech a seřadte si vaše kartičky podle čísel. Potom si společně přečtete informace na druhé straně karet. Vaším úkolem je rozdělit tato tvrzení na pravdivá a nepravdivá. Do týmu dostanete fixu, kterou na kartičky budete psát "P" jako pravda a "L" jako lež.

Fáze 3 - Kontrola rozdělení tvrzení na pravdivé a nepravdivé (30 minut)

- Realizátor čte nahlas jednotlivá tvrzení a vysvětluje hráčům, proč jsou pravdivá / nepravdivá. Za každou správně rozřazenou kartičku získává tým jeden bod a hru pak vyhrává tým s největším počtem bodů.
- Po vyhodnocení hry dostane každý tým kompletní sadu kartiček a je vyzván, aby z uvedených věcí vybral ty, které by si přibalil do svého povodňového evakuačního zavazadla. Realizátor pak dětem vyjmenuje věci, které by správně měly být v evakuačním zavazadle.

Pomůcky a materiál

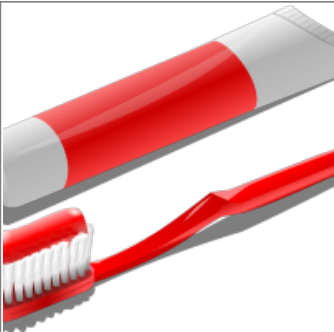
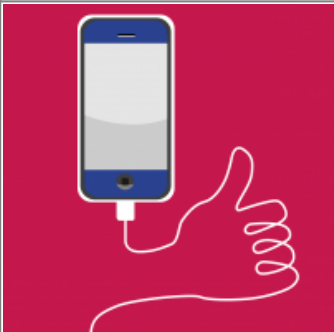
Položka	Počet	Popis
Herní karty s výroky o povodních	4 sady	pro každý tým natisknout na jinak barevný papír
Iano nebo cokoliv jiného na označení území řeky	2 ks	
podložky s klipem a ešusy na umístění "domečků"	4 ešusy, 4 podložky	
fixy	4 ks	jedna do týmu na označení lživých a pravdivých karet

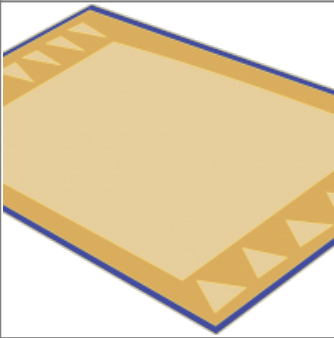
Obsahové přílohy

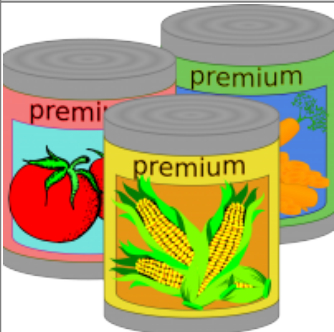
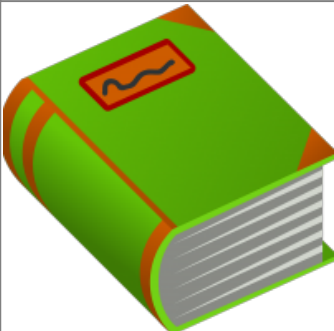
#	Soubor	Popis
016.14.01	herni_karty_-_povodnove_verte_neverte_.docx	Herní karty „Povodňové věřte, nevěřte“ v docx (verze k úpravě)
016.14.02	herni_karty_-_povodnove_verte_neverte_.pdf	Herní karty „Povodňové věřte, nevěřte“ v pdf (verze pro tisk)

Zdroje

# Přílohy	Zdroj	Popis	Autor	Původ	Licence	Datum
-----------	-------	-------	-------	-------	---------	-------

016.14.01 01		hygienické potřeby	gustavorezende	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 02		baterka	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 03		mobil s nabíječkou	stux	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 04		kuchyňský mixér	Clker-Free-Vector-Images	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 05		osobní doklady	janjf93	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04

016.14.01 06		herní konzole	mahamed_hassan	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 07		obraz	anaterate	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 08		koberec	Clker-Free-Vector-Images	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 09		oblečení	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 10		počítač	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04

016.14.01 11		mikrovlnná trouba	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 12		konzervy s jídlem	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 13		peníze a cennosti	Clker-Free-Vector-Images	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 14		rodinné album	Clker-Free-Vector-Images	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 15		balená voda	StarShopping	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04

016.14.01 16		léky	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 17		spací pytel	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04
016.14.01 18		křeslo	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com	Pixabay	2019-11-04

From:

<https://mscb.vida.cz/> - **MSCB**

Permanent link:

<https://mscb.vida.cz/skolam/svp2/aktivita/14/2>Last update: **2020/11/25 14:45**