



## Věda bez hranic: Tvář mého města

### **Stavba návrhu městské čtvrti – pokyny pro vedoucí týmů**

**Zadání:** vytvořte se svým týmem návrh nové městské čtvrti tak, aby se vám samotným v něm líbilo studovat, pracovat, žít.

Nechte členy svého týmu, aby si každý vylosoval jednu kartičku s jednou funkcí města. Proč? Během stavby modelu si pak každý hlídá, aby se na „jeho“ vylosovanou funkci města úplně nezapomnělo.

### **Na tvorbu návrhu máte omezený čas!**

- Jak využijete / vyřešíte nerovný terén a vodní plochu?
- Jaké je měřítko modelu? Rozumí mu všichni členové týmu?
- Jak si v týmu rozdělíte práci? Kdo hlídá čas?
- Jaké máte dostupné materiály pro výrobu modelu?

### **Tipy**

- **Na podkladovou desku můžete kreslit tužkou** (než tam začnete lepit a špendlit) a udělat si tak rozvržení, kde co bude.
- Využijte možnost svůj návrh a tvorbu konzultovat s lektory.
- V posledních 20 minutách se soustřed'te na to, co chybí, aby město fungovalo jako celek.
- **Po dokončení modelu bude potřeba ho ve 2-3 minutách představit ostatním. Připravte se na to, domluvte se s členy svého týmu, kdo za skupinu váš návrh představí a co zhruba o něm chcete sdělit.** Můžete využít kartičky s funkcemi města a přikládat je u prezentace vašeho návrhu přímo na svůj model.
- **Základní otázkou je, čím je váš návrh výjimečný, co je jeho silná stránka, co lidem, kteří v něm žijí, nabízí za výhody.** Spolužáci vám budou moci klást dotazy (stejně jako vy jim po jejich prezentaci).
- **Úplně nakonec se bude hlasovat** o tom, který z týmů má podle ostatních „nejkrásnější“ návrh (vizuální výtvarná stránka) a který je podle spolužáků nejvíc funkční – odpovídá potřebám lidí, kteří v něm mají žít.